

Osoba wchodząca do ZOO musi podjąć decyzję o charakterze wielokryterialnym, gdyż zwiedzający:

- może chcieć zobaczyć określone zwierzęta,
- może mieć ograniczony czas na zwiedzanie,
- jego wiek, nie najwyższa sprawność fizyczna lub zwiedzanie z małymi dziećmi mogą ograniczyć dystans do pokonania pieszo.

Aplikacja zawierając informację o predefiniowanych trasach zwiedzania, powinna wyświetlić je w takiej formie, która ułatwi użytkownikowi podjęcie decyzji. Stąd, dla każdej z tras (krótka, średnia, długa), zwiedzający powinien móc uzyskać informację dotyczącą orientacyjnego czasu, odległości do przebycia, oraz zwierząt, które będzie mógł zobaczyć. Poniżej propozycja GUI tej części aplikacji.

Trasa		
krótka	średnia	długa
2,3 km 1h 30min	4,7 km 2h 30min	7,5 km 4h 00min
Kangur Antylopa Jeleń Wydra Nosorożec Żubr Ryś Żyrafa Zebra Struś Sęp Nietoperz wampir Pancernik Foka Ptaki drapieżne Mrówkojad Kapibara Tygrys Słoń Wielbłąd Bizon Owady		

Trasa		
krótka	średnia	długa
2,3 km 1h 30min	4,7 km 2h 30min	7,5 km 4h 00min
Kangur Antylopa Jeleń Wydra Nosorożec Żubr Ryś Żyrafa Zebra Struś Sęp Nietoperz wampir Pancernik Foka Ptaki drapieżne Mrówkojad Kapibara Tygrys Słoń Wielbłąd Bizon Owady		

Trasa		
krótka	średnia	długa
2,3 km 1h 30min	4,7 km 2h 30min	7,5 km 4h 00min
Kangur Antylopa Jeleń Wydra Nosorożec Żubr Ryś Żyrafa Zebra Struś Sęp Nietoperz wampir Pancernik Foka Ptaki drapieżne Mrówkojad Kapibara Tygrys Słoń Wielbłąd Bizon Owady		

Ze wszystkich zwierząt które można zobaczyć w ZOO, do prezentacji w postaci listy należy wybrać gatunki najbardziej znane. Dzięki temu lista będzie stosunkowo krótka. Można dodać pozycję „Pozostałe...”, która wyświetli mniej popularne gatunki zwierząt, które będzie można zobaczyć na danej trasie. Mapa powinna mieć opcję wyświetlenia wybranej ścieżki wraz z graficzną reprezentacją wszystkich zwierząt z powyższej listy. Dodatkowo powinna być możliwość wyszukania na mapie dowolnego gatunku z pełnej listy.